

Curriculum Vitae (Auszug)

Dipl.-Ing. Clemens Mautner Markhof



Ausbildung

Master der Medieninformatik mit Auszeichnung, Schwerpunkt Game Design & Development, Diplomarbeit *Game Design as Gameplay*, Juni 2011

<http://mautnermarkhof.com/gdagp/>

Bachelor der Medieninformatik, Bakkarbeit *Analyse und Verbesserung von Laddersystemen anhand der *DAMN Battle League*, Juni 2009

<http://mautnermarkhof.com/avldbl/>

Technische Universität Wien

Arbeitserfahrung

- | | |
|-------------------|--|
| Seit 09/2015 | Trufflepiggy e.U. (Offizielle Firmengründung im April 2016)
Trufflepiggy - Find everything instantly on your favourite websites.
https://trufflepiggy.com |
| 03/2011 – 08/2015 | vi knallgrau GmbH, Wien, Game Design & Development, Konzeption und Umsetzung von knapp 100 Facebook Kampagnen darunter 22 Social Brand Games mit vier gewonnenen Awards (Columbus Gold: Erkennst du Österreich, Web Award Silber: Tatort Thalia - Unter Verdacht, Social Media Award 2012 Silber: Tatort Thalia - Unter Verdacht, Columbus Bronze: Yolo Train) |
| 2014 – 2015 | Dozent für Gamification an der Werbeakademie im Rahmen des Social Media Manager Lehrgangs 2013/2014 und 2014/2015, je 3 Einheiten im Umfang von 10 Stunden |

Konferenzen

- 2013 Allfacebook Dev Con, *Master 3 Facebook Social Gaming Challenges*, Talk, 30 Min., Berlin
<http://de.slideshare.net/fbmarket/master-3-facebook-social-gaming-challenges>
- 2012 Allfacebook Dev Con, *Inside Social (Brand) Games*, Talk, 45 Min., Berlin
<http://de.slideshare.net/fbmarket/inside-social-brand-games-on-facebook-allfacebook-developer-conference>
- 2012 Social Gaming Summit, *Social Games 2015: Where to now?*, Paneldiskussion, 30 Min., Berlin
http://www.mediabistro.com/events/socialgamingsummit/2012/05/program_day2.asp#d2at430

Auswahl weiterer Projekte

- 2010 Gewinn der anonymen internationalen Logo-Ausschreibung der Human Computer Interaction Group der TU Wien auf 99designs.
<https://99designs.at/logo-design/contests/logo-research-group-vienna-university-technology-62907/overview>
- 06/2000 – 2008 Gründung und Aufbau von *DAMN, bis 2008 die größte Mac Community über taktische Shooter weltweit (16M Pageviews/a via Webalizer). Gesponsort von GameSpy Networks, IGN, VISE. Seit 2008 inaktiv. Community-Administrierung, Aufbau der eSports Liga *DAMN Battle League, Programmierung von Mods, sowie Konvertierungen von PC Mods auf die Mac Plattform.
www.damnr6.com
- 2007 Mosquito Ops, Uni Projekt, 3D Spiel mit eigens entwickelter Engine für Mac und PC (99k+ Downloads).
<http://www.damnr6.com/mosquitoops/>

Präsenzdienst

- 09/2001 – 04/2002 Panzergrenadierbattalion 35, Grossmittel, mit Assistenzeinsatz. Vollausbildung.

Ludographie

1. o2 - #MoneyTree - Das Kletterduell (Facebook + Microsite, 2015, vi knallgrau)
2. FinDu (Konzept, 2015, vi knallgrau)
3. YOLO Train (Facebook, 2014-2015, vi knallgrau)
4. Abenteuer SPAR (Facebook, 2014, vi knallgrau)
5. SPAR Schneeballschlacht (Facebook, 2013, 2015, vi knallgrau)
6. Opel XMAS (Facebook, 2013, vi knallgrau)
7. Manner Winterfreude (Facebook + Microsite, 2013, vi knallgrau)
8. Gösser - Erkennst du Österreich (Konzept, Facebook, 2013 + 2015, vi knallgrau)
9. Netzclub rrringo! reloaded (Facebook, 2013, vi knallgrau)
10. Lyoness - Coin Rush (Facebook, 2013, vi knallgrau)
11. Disney Ralph teilt aus! (Facebook, 2012, vi knallgrau)
12. Henkel Lifetimes Bratapfel-Post (Facebook, 2012, vi knallgrau)
13. Netzclub rrringo! (Konzept, Facebook, 2012, vi knallgrau)
14. Bank Austria Unicredit Glückspresse (Facebook, 2012, vi knallgrau)
15. Tatort Thalia - Unter Verdacht (Facebook, 2012, vi knallgrau)
16. Henkel Lifetimes Mein kleiner, feiner Putzsalon (Facebook, 2012, vi knallgrau)
17. Henkel Lifetimes Apfel-Post (Facebook, 2012, vi knallgrau)
18. Thalia Oster-SucherEi (Facebook, 2012, vi knallgrau)
19. SPAR Veggie Game (Facebook, 2012, vi knallgrau)
20. Bank Austria Wackel-Weihnachtsbaum (Facebook, 2011, vi knallgrau)
21. Bank Austria Glücks-Kaffee-Automat (Facebook, 2011-2012, vi knallgrau)
22. Tatort Thalia (Facebook, 2011, vi knallgrau)
23. Bank Austria Klick dir dein Ticket (Facebook, 2011 – 2012, vi knallgrau)
24. Schatzmeister (Browser + Facebook, 2010-2011, TU Wien – Diplomarbeits-Prototyp)
25. The Typing League (Browser, 2008, TU Wien – Game Design VU)
26. Battle Snake (Brettspiel, 2008, TU Wien - Game Design VU)
27. Mosquito Ops (Mac & PC, 2007, TU Wien – Computergraphik 2,3 LU)
28. Hunter (Browser, 2005, TU Wien – Multimedia 2 LU)
29. *DAMN Battle League Final Map Pack (Ghost Recon Total Conversion Mod, 2005, *DAMN)
30. Inofficial Ghost Recon Island Thunder PC to Mac Port (Ghost Recon Expansion Pack, 2003, *DAMN)
31. Inofficial Rogue Spear Covert Ops PC to Mac Port (Rogue Spear Expansion Pack, 2002, *DAMN)
32. Inofficial Rogue Spear Take Down PC to Mac Port (Rogue Spear Expansion Pack – Korea Only, 2002, *DAMN)
33. Inofficial Rogue Spear Black Thorn PC to Mac Port (Rogue Spear Expansion Pack, 2002, *DAMN)
34. Mauti's Maps for UO & Rogue Spear Demo Add On (Rogue Spear Map Pack, 2002, *DAMN)
35. Planet of the Apes (Rainbow Six Total Conversion Mod, 2001 *DAMN)
36. Rainbow Six Never Dies (Rainbow Six Total Conversion Mod, 2001, *DAMN)
37. Mauti's Hellfire (Rainbow Six Total Conversion Mod, 2000, *DAMN)
38. Mauti's Map Pack (Rainbow Six Map Pack, 2000, *DAMN)

39. Mauti Mod (Rainbow Six Character Mod, 2000, *DAMN)